

第22回2010年わんぱくキャンプ スタッフテキスト

山の上のポニョ

わんぱく達へのお願い
ポニョが住んでいる海が最近変なんだ。どうも調べていくと原因は海ではなくて山にあるらしい。そこでポニョは、原因を見つけて海を守るために山に行くことにしました。そこでわんぱく達にお願い、君たちも山に行ってポニョを助けてくれないか？

日時、場所 2010年8月6日(金)12:00～8月8日(日)17:00 広島県立福山少年自然の家

問い合わせ 〒720-0092 福山市山手町7丁目3-28-8 柿本清司

川上雅弘 ☎ & Fax 084-955-3498 e-メール marok@joy.ocn.ne.jp

柿本清司 ☎ 084-951-0651

ホームページ <http://www30.tok2.com/home/wcw/>

参加費は、もちろんいりません。謝礼は、ごめん、でません。

持ち物 キャンプのできる服装。あなたが必要だと思うもの。

☆全日参加できない人は、部分参加でもいいです。

☆打ち合わせと説明会 未定

最終打ち合わせ 8月6日10時～(食事は用意します) 少年自然の家

※参加できる人は参加してください。

コンセプト

- 今回は、アニメ「崖の上のポニョ」の世界をテーマにしています。
- 環境教育、山と海の関係性をテーマにしたいと思っています。
- 自然体験活動、ネイチャーゲームを柱にします。
- プロジェクトアドベンチャー(イニシアティブ)で仲間作りをします。
- 。

キャラクター&設定

☆設定

海が荒れている原因が山にあることを探し出していくお話のキャンプです。

- ポニョ／ドラマ回しと雰囲気作り(ロジャーを探しています。)
- アーク様 山の神で海の女神グランマンマーレの友人／ドラマ回し
- 住人たち／わんぱくたちの味方になったり、邪魔をしたり。
- 邪神とその手下／敵役

ー 参考 子どもたちの案内状 ー

参加費 小学生 10000円 *兄弟で参加の場合は1人につき9500円/中学生 5000円

参加対象者 小学1～6年生(60名程度) キャンプ経験中学生(リーダー) 10名程度
7月21日締め切り(参加決定者には後日参加要項をお送りします)

日時、場所 2010年8月6日(金)14:00～8月8日(日)16:00 広島県立福山少年自然の家

内容や打ち合わせなど 8月6日(金)12:00～14:00の間は、打ち合わせと準備をします。が、わんぱくキャンプのホームページにスタッフテキストなどを載せていきます。インターネットが使える人はぜひご覧ください。

ホームページアドレス <http://www30.tok2.com/home/wcw/>

プロット

○8月6 (金曜日)

13:30 受付

14:00 開会式 ようこそ

わんぱくたちがやってきました。海が荒れてしまった原因を探るのを手伝ってくれるように頼まれます。

14:30 午後 キャンプの準備

わんぱくたちは、生活をしていくためのキャンプの準備を始めます。

15:30 夕方 おなかがすいたときは(野外／炊飯)

すっかりおなかがすいてしまいました。夕ご飯の支度に取りかかります。

19:00 夜 夜の世界へ (ナイトアクティビティ)

○8月7 (土曜日)

06:30 早朝 すがすがしいあさに(朝の集い、朝食／ご飯と味噌汁)

二日目の朝がやってきました。今日はどんな冒険が待っているのでしょうか。

09:30 午前 友達を作ろう (仲間作り、ネイチャーゲーム)

自然の秘密を探る力を身につけます。

12:00 昼 昼食作り

14:00 午後 平和を取り戻すための力を作ろう (クラフト／水鉄砲)。

16:00 夕方 おなかがすいたときは(夕食作り:)

すっかりおなかがすいてしまいました。夕ご飯の支度に取りかかります。

18:30 夜 夜のお祭り (キャンプファイヤー)

再び夜がやってきました。山と海の平和を願ってお祭りを開こう。

○8月8 (日曜日)

06:30 早朝 別れの朝に(朝の集いと朝食作り)

最後の朝がやってきました。今日も元気いっぱい遊びます。

09:30 午前 邪神を倒せ(課題ハイク)

海と山の平和を取り戻すために、わんぱく達は邪神を倒しに出かけます。

12:00 昼 わすれないために(お弁当と感想文)

冒険を終えて、わんぱくたちは感想文を書きます。

15:00 閉会式 またいつの日にか

またの再会を願って、わんぱくたちは冒険を終えます。

プログラム

8月6日(金) わんぱくキャンプ

10:00～準備準備

12:00{スタッフ集合}福山少年自然の家・玄関前(進行;川上)

○施設との打ち合わせ ○今日の流れの打ち合わせ

○準備/受付・寝袋・活動用具

○12:00 昼食/食堂

13:30{受付}玄関前()

活動の概要 受付

準備物 しおり 参加者名簿 筆記用具 領収書 白表紙とひも メモ用紙
バンダナ 書類入れの箱 参加費受け取り用の入れ物 おつり

流れ

1. 参加者名簿にチェックし、参加費、アンケート1と米を受け取る。()
 2. 健康カードを受け取り、健康状態について確認する。()
 3. 班ごとの色のバンダナ、名札と※しおりを渡す。()
※忘れた人
 4. 開村式会場へ誘導する。()
- スタッフの次の準備 ○開村式の準備 ○本部荷物の準備

14:00{ようこそ} 体育館前の森(進行;)

活動の概要 開村式

ストーリー わんぱくたちがやってきました。海が荒れてしまった原因を探るのを手伝ってくれるように頼まれます。

流れ

1. 班ごとに整列()
2. テーマソングの練習/ぼくらワンパク()
3. 開会宣言()
4. テーマソング()
5. スタッフ・中高生リーダーの紹介/自己紹介
6. 主催者挨拶(川上) 6-2. 施設からの挨拶/無いかもしれない
7. ポニョ()登場

ポニョ; わんぱくたち、よくきてくれたね。私の名前はポニョ。

近頃、私のすむ海が汚れ、荒れているんだ。どうも山の方から毒の水が流れてきているせいらしい。そこでみんなにどうして毒の水が山から流れてきているのがその原因を探る手伝いをしてほしいんだ。

8. 各テントへ移動と個人の荷物の整理(各カウンセラー)

14:30【キャンプの準備】()体育館前の森に集まる

活動の概要 荷物整理、まき集め、班内での交流 (60分)

準備物 □

ストーリー わんぱくたちは、生活をしていくためのキャンプの準備を始めます。

流れ

1. 登場 ()

； さあ、いよいよ森での生活が始まるよ。みんなで協力して、準備を始めてね。あ、そうそう、ここでは自分たちのことは何でも自分たちでしなくてはいけないんだ。まずは、ご飯を創るための薪を山の中で集めてね。それから、食事の材料を探すんだ。山の住人たちを見つけて、もらうんだよ。

スタッフの次の準備 ○夕食作りの準備

薪集めと食料探し

○薪集め……山の中に落ちている薪を集めます。

○仲間作りゲーム…班の仲間作りをするゲームを行います。

15:30【おなかがすいたときは】(料理長；)倉庫前集合→炊飯場

活動の概要 班ごとに夕食作り、カレー&サラダ (210分)

ストーリー すっかりおなかがすいてしまいました。夕ご飯の支度に取りかかります。

準備物 □寝袋□炊飯セット□火起こしセット ※おでん

□食材／参考；人参、ジャガイモ、タマネギ、トマト、キュウリ、肉、カレー粉、シチューの素、醤油、ソース、マヨネーズ、砂糖、塩、レタス、ケチャップ、コショウ、油、米 (参加者)

流れ

1. 料理長の登場(料理長；)／料理教室

食事作りには、五つの約束があります。約束を守っておいしいご飯を作ってくださいね。

● 一つ目の約束は、安全です。手や食器をきれいに洗って、道具は、安全に使ってけががないようにしましょう。

※なたやのこぎり、包丁などの道具の使い方のレクチャーをしておく。

● 二つ目の約束は、みんなで協力することです。みんなが楽しく、早くできるように班で工夫しましょう。それから、割りあてられた人数分作ってね。

● 三つ目の約束は、知恵です。料理のレシピはありません。用意された材料で、何を作るかはあなた達が決めてください。

● 四つ目の約束は、薪の量が少ないので、足りないものは自分たちで集めることです。

● 五つ目の約束は、後かたづけです。後かたづけはきちんとしておきましょう。

2. 食事作り (カウンセラー) * 割り当てスタッフの食事も作ります。

3. 会食 (カウンセラー) 4. 後かたづけ、班ごとでの自由時間 (カウンセラー)

19:00[夜の世界へ]ファイヤー場(アーク様;宮本)

活動の概要 ナイトアクティビティ (180分)

ストーリー

夜の森を探検するためにわんぱく^{たち}は夜の森に出かけます。

準備物 □懐中電灯

流れ

1. アーク様登場()

アーク様； 隠されたものを見つけるには、それなりの技術が必要じゃ。そこで夜の森でその訓練をしよう。

2. 夜の森へ/ナイトアクティビティ

①人数確認 (確実にしておきます)

②ナイトアクティビティをおこなう。

アクティビティ1:森にはいるための儀式

なんかそれらしい儀式を考えて (お祈りをする、何かにふれるなど)、雰囲気作りを行い、子どもたちを夜の世界に引き込む。

アクティビティ2:

アクティビティ3:

ナイトハイキングで夜の森を探検します。

アクティビティ4:帰ってきたよ

全員がキャンプ場についたら、人数確認をします。

活動終了後はテントに帰ります。

22:00[今日はお休みなさい] 各テント(カウンセラー)

活動の概要 就寝準備、就寝

ストーリー 今日1日が終わりました。

流れ

1. 今日の反省、健康観察
2. 就寝準備、就寝

22:30 キャンプ倉庫(進行;川上)

活動の概要 スタッフ会議

準備物 □会議用の飲み物

流れ

1. 今日の活動についての反省
2. 子ども達の様子
3. 明日の活動の調整
4. その他
5. 自由交流

8月7日(土)

06:30[すがすがしいあさに]ファイヤー場(動物;)

活動の概要 起床、朝の集い、朝食

ストーリー 二日目の朝がやってきました。今日はどんな冒険が待っているのでしょうか。

流れ

1. 起床、洗面、荷物整理、健康観察(カウンセラー)
2. 朝の集い

① 集合 ② 朝の挨拶と自己紹介 ③ 朝の歌と遊び

； この森では、朝一番に、みんなで楽しく遊ぶことになっているんだ。サア、いっしょに遊ぼうね。

スタッフの次の準備 ○朝食づくりの準備

7:00[朝飯]炊事場(料理長;伊達)

活動の概要 朝食づくり／ご飯と味噌汁、卵料理

ストーリー 自分たちで朝食を作ります。

準備物 □炊飯セット□食材／味噌、たくあん、ふ、カットワカメ、米(参加者)

流れ

1. 朝食づくり(料理長;)

料理長; おいしい朝食を作ってください。

2. 会食(カウンセラー)
3. 後かたづけ(カウンセラー)
4. 班ごとに自由時間(カウンセラー)

09:30[森の訓練]ファイヤー場(アーク様;宮本/)

活動の概要 ネイチャーゲーム(150分)

ストーリー

森の中でいろいろと楽しい遊びをして、森の秘密を見つけよう。

準備物 □ネイチャーゲームの用具

流れ

1. アーク様登場(宮本)

アーク様; わんぱく達よ、山から毒が流れている原因を探すには、もう少しこの森のことや自然のことを知っていかなくてはいけないよ。そこでこれから楽しみながらもう少し訓練をしてもらうよ。

2. ネイチャーゲームを行う(宮本、川上、佐藤、神原)

No.	ゲーム名	概要	時間	準備物、備考

スタッフの次の準備 ○昼食の準備○

12:00【昼飯】 炊事場（料理長；伊達）

活動の概要 昼食づくり／ピザ&たこ焼き&おにぎり、フルーツポンチ&ケーキ

ストーリー 昼食を食べます。 ※スタッフが作る

準備物 炊飯セット食材/

流れ（ ）

1. 昼食づくり、会食、後かたづけ
2. 班ごとに自由時間（カウンセラー）

スタッフの次の準備 クラフトの準備

14:00【武器を作れ】／倉庫前（ ）；（ ）

活動の概要 クラフト；水鉄砲作り

ストーリー

海と山の平和を取り戻すための武器を作ります。

流れ

1. ポニョ登場（ ）

2. クラフト

ポニョ； 山から海に毒を流している悪いやつがいるに違いない。そこで、そいつを倒すための武器の作り方を教えるよ。

- ・水鉄砲を作ります。

スタッフ次の準備 食材の準備

16:00【腹ぺっこ大作戦】 炊事場（料理長；伊達）

活動の概要 夕食づくり／ ※ミートソーススパゲティ&マカロニサラダ、スープ

ストーリー 二日目の夕食はごちそう作りです。

準備物 炊飯セット食材人参、ジャガイモ、タマネギ、キャベツ、レタス、なす、キュウリ、トウモロコシ、豚肉、鶏肉、かぼちゃ、ウインナーなど

流れ

1. 料理長登場（ ）

料理長； 今日は、おいしい料理を創っておくれ。

2. 料理づくり
3. 会食
4. 後かたづけ
5. 班での自由活動／スタンプの練習など（カウンセラー）

スタッフの次の準備 キャンプファイヤーの準備

18:30【お祭りの準備】／ファイヤー場下の広場()

活動の概要 ファイヤーオリエンテーション

ストーリー

お祭りのために、お祭りの約束を聞いたり、歌を歌います。

流れ

1. 登場 ()

さあ、これからキャンプファイヤーのための約束をきいたり、いろいろな歌を練習しようよ。

2. ファイヤーオリエンテーション
3. 歌の練習
4. ファイヤー場へ移動

19:30【夜のお祭り】ファイヤー場 (/)

活動の概要 キャンプファイヤー

ストーリー

再び夜がやってきました。キャンプファイヤーで楽しみます。

山から海に毒を流しているやつを見つけるために、これからお祭りをして山の神様を呼び出して、教えてもらうよ。

準備物 キャンプファイヤーのセット

流れ

詳しい流れは後日提案

22:00 【お休みなさい】

22:30 キャンプ倉庫

・前日と同じ

8月8日(日)

6:30{別れの朝に}ファイヤー場(動物;)

活動の概要 起床、朝の集い

ストーリー

最後の朝がやってきました。今日も元気いっぱい遊びます。

流れ

1. 起床、洗面、荷物整理、健康観察(カウンセラー)
2. 朝の集い(中高生リーダー)
3. 健康観察()

スタッフの次の準備

○の準備

7:00{朝食}炊事場、各テント(料理長;伊達)

活動の概要 朝食、荷物整理※ホットドッグ

ストーリー 今日、炊事セットをきれいに片づけることです。

準備物 牛乳パックホットドック材料

流れ

1. 料理長登場()

料理長; この食事が、君たちが作る最後の食事になります。今日は、ただ食事を作るだけでなく、きれいに後かたづけをして、倉庫にしまわなくてはなりません。

2. 朝食づくり(カウンセラー)

● ホットドックを作ります。

● 料理が終わったら、炊事セットをきれいに片づけて返さなければなりません。

2. 会食、後かたづけ
3. 片づけチェック(伊達)
4. 荷物の整理と班での自由行動(カウンセラー)

スタッフの次の準備 ハイキングゲームの準備

9:30{邪神を倒しに}第一炊飯場上の広場()

活動の概要 課題ハイク

ストーリー

いよいよ邪神を倒しに出かけます。

準備物 用の道具

流れ

1. メイ登場()

ポニョ;

みんな今日は邪神を倒して、海と山の平和を取り戻すぞ。きっと、邪神が邪魔をしにくると思うけどがんばっていこう。

スタッフの次の準備 本部の片づけ弁当とお茶の準備

12:00[わすれないために] 第一炊飯場上の広場()

活動の概要 昼食、思い出作文、テントの撤収、荷物整理。

ストーリー

冒険を終えて、わんぱくたちは感想文を書きます。

準備物 ○弁当○お茶(スタッフ)

流れ

○

1. ポニョ登場

ポニョ: わんぱく達、ありがとう。お礼に、みんなにお弁当を用意したよ。でも、今日のことやわんぱく達のことを絶対に忘れてはいけないよ。そこで、御願いがあんだ。この森であったことを作文に書いてね。

2. 弁当と作文用紙を受け取り会食

3. テント撤収、荷物整理、テントサイトの掃除、借用物の返却/キャンプ倉庫へ

4. 思い出作文を書く

* 作文が書けたら、作文を集めて川上に渡す。

○スタッフも作文を書く(感想文)

5. 作文終了後、班ごとに自由時間。サイン大会タイム(カウンセラー)

15:00[またいつの日にか] 玄関前(進行:柿本)

活動の概要 閉村式

ストーリー

またの再会を願って、わんぱくたちは冒険を終えました。

流れ

1. 班ごとに集合(カウンセラー)

2. 閉村式開会の言葉(柿本)

3. テーマソング()

4. 主催者代表挨拶(大津)

5. スタッフからの感想(カウンセラー)

6. わんぱく達の感想

7. 別れの歌/ありがとう今日は()

8. 閉会の言葉(柿本)

9. 解散及び見送り(スタッフ全員で)

15:30 最後の後かたづけ(スタッフ全員で)

17:00[反省会]

活動の概要 今回のキャンプの大まかな反省

※参加者23人/6人グループの4班